

Pour participer à l'aventure, lis bien ces 4 conseils :

- 1 Suis le balisage, il est très discret ! Seuls les aventuriers attentifs ne se perdent pas.
- 2 Sois prudent sur la route et utilise les passages protégés.
- 3 Note sur ce dépliant les 3 indices qui seront donnés au fil de l'aventure.
- 4 Utilise bien ce précieux dépliant.

Tu as bien lu tous ces conseils ?

Alors tu es prêt et je peux te dévoiler le mystère du village. Va à la page suivante !



Comment utiliser ce dépliant ?

Tu ne dois pas lire immédiatement toutes les pages. Attends de voir sur les bornes les pictos suivants :

Ils t'indiquent la page que tu peux lire pour avoir plus d'informations et découvrir les secrets de ce village.



Rivedru



Père Nicolas



Maître Pelisse



Miss Biodiva

Borne 3 : un paradis aquatique au village

L'étang d'une superficie de 4 hectares a été créé au milieu du XIV^e Siècle. Il est au cœur d'un ensemble de zones humides de 27 hectares et présente une richesse biologique exceptionnelle.

Toi, en tant que petit homme, tu ne peux pas vivre dans l'eau. Mais beaucoup de plantes et d'animaux en sont capables. Prends le temps d'observer ce monde discret !



Bornes 5 et 9 : un Drugeon remanié, une biodiversité retrouvée

Les travaux de reméandrement du Drugeon sont inscrits dans un programme LIFE « Sauvegarde de la Vallée du Drugeon ». Ils ont débuté en 1997 et ont duré près de 20 ans. Ces lourds travaux ont été entrepris sur tout le linéaire du Drugeon, de Vaux-et-Chantegrue, là où il prend sa source, jusqu'à Doubs et Arçon où il se jette dans le Doubs.

Quelques chiffres

Divers recensements dans la vallée du Drugeon ont permis d'identifier **46 espèces végétales protégées** dont 3 d'intérêt européen.

La faune n'est pas en reste :

- ⇒ **82 espèces de papillons** dont 7 protégées,
- ⇒ **54 espèces de libellules** dont 4 protégées,
- ⇒ **283 espèces d'oiseaux** dont 123 espèces nicheuses.

Mon église est au centre du village. D'autres symboles de chrétienté existent comme les croix. Une seule d'entre elles se situe le long du parcours. **Essaie de ne pas la manquer !**



Entre la borne 2 et 3 : la croix de mission

Beaucoup de croix existent au village, elles sont les témoins de l'histoire ; chacune a un nom différent en fonction de son implantation et de son origine : croix du clocher, croix de procession, croix de chemin, croix de carrefour...

Un sentier existe, passant par le village et mène à la croix de la Bêche, passage de la route du sel à l'époque. Un document retraçant l'origine de chacune d'elles est disponible sur le site internet de la commune.

Borne 11 : l'église Saint-Nicolas

Les XV^e et XVI^e siècles ont marqué l'histoire religieuse de La Rivière-Drugeon. L'église Saint-Nicolas présente un intérêt architectural incontestable. Elle fait l'objet d'une inscription au titre des monuments historiques depuis le 8 juin 1926.

Le mobilier et les statues à l'intérieur sont également remarquables et classés au titre « objets des monuments historiques ».

Bornes 1 et 8 : de la pierre, des remparts...

Le château de La Rivière-Drugeon a été édifié au Moyen Âge. Avec la montée des troubles consécutifs de la guerre de Cent Ans, le bourg de La Rivière est entouré de murailles en 1351.

Plusieurs vestiges des remparts du château sont présents dans le bourg, notamment une tour entre la borne 1 et la borne 2, le long de l'étang.

Des hommes ont marché sur ces terres bien avant toi, il y a des milliers d'années. Des traces sont enfouies sous terre mais d'autres, plus récentes sont encore visibles. As-tu repéré le vestige de la tour des remparts ?



Borne 4 : un relief pas si naturel...

La motte castrale est un ouvrage de défense médiéval ancien, composé d'un rehaussement de terre rapportée de forme circulaire. La « motte » est généralement surmontée d'une tour, qui sert de résidence à un petit seigneur local, détenteur d'un pouvoir sur les paysans du voisinage et lui-même propriétaire exploitant. Les constructions qui surmontaient les mottes étaient le plus souvent en bois. L'utilisation du bois qui finira par pourrir explique leur disparition.

Ce village est constamment animé par de **mystérieux personnages** que tu vas rencontrer au cours de l'aventure. Ecoute-les bien car, en plus de bien connaître le village, ils pourraient te donner des éléments précieux pour retrouver la fibule disparue.

Rivedru le Sage, jamais sans son grimoire !
« Je détiens la connaissance, je sais tout sur tout, ou presque... »

Père Nicolas, le curé du village. « Je ne m'éloigne jamais trop de mon église... sauf pour aller au jardin ! »

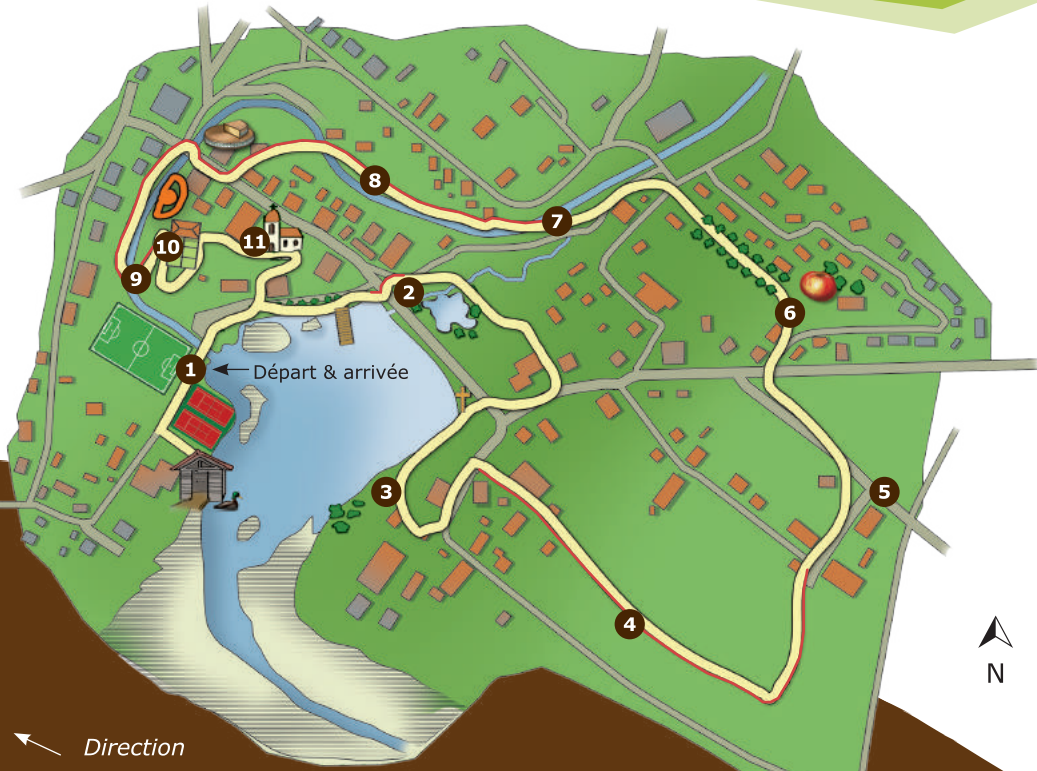
Miss Biodiva, la gardienne des eaux.
« Ce milieu que moi seule connais ! »

Maître Pelisse, le nain bâtisseur.
« La pierre est mon élément ! »



La piste du Dragon...

Portion non accessible aux personnes à mobilité réduite



Suis bien le balisage au sol !

Un bijou aux pouvoirs étonnants...

Il y a très longtemps, une fibule ornée de deux dragons a été retrouvée sous la motte féodale qui se situait juste derrière toi, à la place de l'actuel terrain de foot. Ce bijou apportait force et courage à son propriétaire.

Tu as 11 étapes à parcourir, 3 indices à retenir... et peut-être le trésor au bout !
Allez, regarde ton plan à la page suivante et suis bien le balisage !



La mission

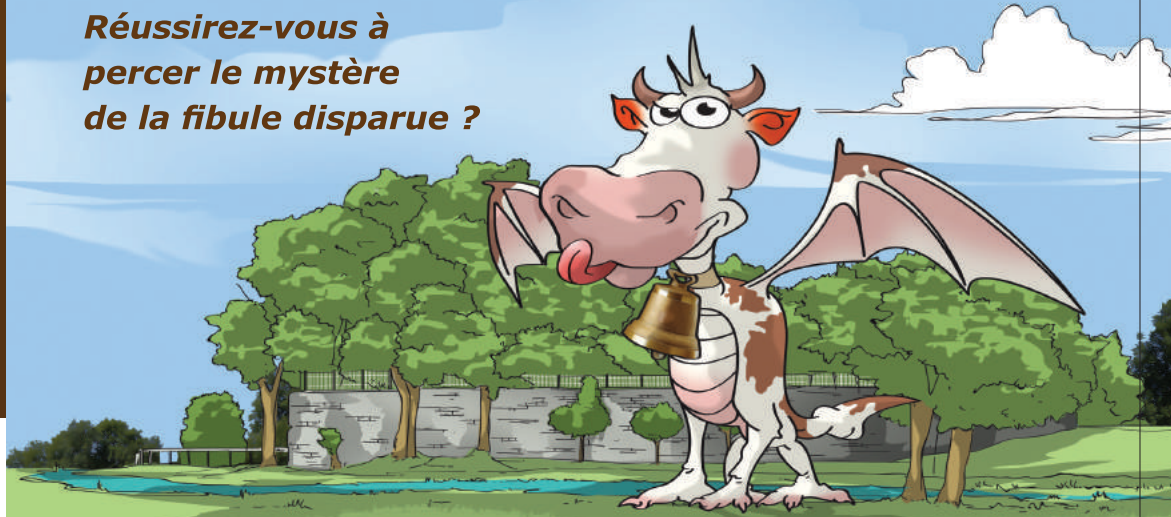
La fibule doit être cachée quelque part...

Trouve la piste du Dragon qui te fera rencontrer mes amis. L'aventure est périlleuse mais nécessaire pour résoudre cette mystérieuse disparition et découvrir où est cachée la fameuse fibule.

UN PARCOURS FAMILIAL À LA DÉCOUVERTE DE LA RIVIÈRE-DRUGEON

DRUGEON & Dragon

Réussirez-vous à percer le mystère de la fibule disparue ?



Ne pas jeter sur la voie publique
Conception graphique : Élodie Lacroix, CPIE du Haut-Doubs - Chazelle Imprimeurs

Le mystère de la fibule... bientôt résolu !

Pour pouvoir te rendre sur le lieu où est cachée la fibule, complète le message avec les trois indices qui te sont donnés au cours de l'aventure.

« Rends-toi à la c _____
tout près de l' é _____ d'où tu
apercevras de nombreux o _____ ».

Une fois arrivé là-bas, cherche bien autour de toi pour trouver la fibule. Tu remarqueras que ce lieu regorge de vie et ce, grâce au pouvoir extraordinaire de la fibule qui repose là depuis des années !

Communauté de Communes Frasné-Drugeon
3 rue de la Gare - 25560 Frasné www.frasnedrugeon-cfd.fr



Bornes I et II : 1635-1644 : une période dévastatrice pour la Franche-Comté

La guerre de Dix Ans constitue l'épisode comtois de la guerre de Trente Ans (1618-1648).

Au désastre des combats déjà bien meurtriers s'est ajoutée une épidémie de peste entre 1635 et 1637 : ce sont 250 000 habitants qui ont disparu, soit 60 % de la population de l'époque.

Un nouveau fléau est ensuite apparu, la famine. En 1644, plusieurs centaines de villages sont entièrement dépeuplés.

Une catastrophe démographique dont la province mettra un siècle à se remettre puisque c'est seulement en 1730 qu'elle retrouvera un chiffre de population équivalent à celui de 1620.

treize villes ont été totalement incendiées parmi lesquelles Lons-le-Saunier, Pontarlier, Saint-Claude, La Rivière-Drugeon.

Une guerre a éclaté il y a très longtemps, en 1635 et a duré presque 10 ans ! Le village a été en grande partie détruit. Il reste des vestiges. Pour les trouver, écoute bien Maître Pellisse !

